

《青青馨汇》建筑动画项目

项目简介：

本项目是在较为熟练掌握 3DMAX 软件建模、V-RAY 渲染等相关功能的基础上对现代建筑的设计与多媒体软件结合进行数字可视化展示，主要以建筑生长动画形式对建筑结构与布局进行诠释。

项目属性：城市形象

行业领域：艺术文化

客户群体：社会公众

服务内容：建筑动画可视化

设计方案：

建筑动画虚拟三维影片以它所特有的表现形式建立起高度科技化、人性化的虚拟空间，成为二十一世纪倍受追捧的新技术领域。新的建筑三维动画以 3DMAX 技术建造模型、搭建场景为主，迎面而来的空间感、建筑美学等，让客户对于建筑的思想、理念等有了一个直观的感受。以建筑动画设计表现以数字化软件为主线，涉及计算机技术应用、艺术美学、图形学方面专业知识。跨学科建立联系。深入结合校企合作指导老师项目经验，吸收先进的创作理念和制作方法，取得阶段性成果。

设计作者：单世豪，胡伟，吴圣杰

指导老师：梁青松、党竟菘